



ESCAPE GAME : HACK

Un jeu d'éducation aux médias pour aborder les fake news

Saurez-vous repérer les fausses informations à temps ?

Dans 40 minutes, la totalité de la chaîne YouTube d'Hoax-y et toutes ses recherches sur les fake news seront effacées, à moins que vous ne trouviez les identifiants du hacker pour stopper le compte à rebours !

Sens de l'observation, logique et esprit d'équipe seront essentiels. Une expérience à vivre seul(e), en famille ou entre ami(e)s !

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Apprendre à décrypter les images que l'on voit sur internet et comprendre qu'elles peuvent être manipulées.
- Assimiler les réflexes à avoir face à une fausse information et déceler les indices pour les démasquer.
- Analyser le phénomène des YouTubeurs / influenceurs.
- Se questionner sur l'utilisation des réseaux sociaux.
- Aborder les mécanismes des théories du complot.



INFOS

À partir de 11 ans.

4 sessions d'1h (40 minutes de jeu, 20 minutes de médiation). 6 participants maximum par session. Début de l'installation 1h30 avant la première session. La structure d'accueil est responsable des inscriptions.

BESOINS

Matériel :

- Pièce environ 15 m²
- 2m sous plafond minimum
- Fenêtres avec volets ou rideaux
- Accès déchargement
- 3 tables et 4 chaises
- Prises électriques

Ressources humaines :

Les enfants de moins de 15 ans doivent obligatoirement être accompagnés d'un adulte (parent ou encadrant de la structure).

BUDGET

Contactez-nous pour faire une demande de devis.

QUI SOMMES-NOUS ?

Le **Labo des Images**, pôle éducatif de l'association Rencontres Audiovisuelles, organise des actions de sensibilisation et d'éducation aux images.

www.rencontres-audiovisuelles.org

www.labodesimages.com



CONTACT

Vous souhaitez mettre en place un Escape game ? Contactez-nous en précisant la période qui vous intéresse et le type de public.

Cécile LAMBRÉ

+33 (0)3 20 53 47 51

cecile@rencontres-audiovisuelles.org

